

We invite you to explore **GameUp!** This European project is designed to **promote entrepreneurial mindsets** in universities through gamification. You can assess your entrepreneurial skills and enhance your abilities.

## WHAT IS GAMEUP?

### Educational Transformation

GameUp is an educational initiative that uses **gamification** to train university students in entrepreneurship. The goal is to improve their **employability** and ensure their skills meet current market demands.

This project, funded by the European Union, involves institutions and companies such as EDC Paris Business School, the International University of Valencia (VIU), Innomate, Grupo Gestonet, and Hacettepe University.

### Gamification for Skill Development

Gamification transforms learning into an **interactive and practical experience**.

By integrating game elements into the educational environment, it increases students' motivation and engagement. Additionally, it provides a **safe space to practice**, where students can experiment and learn from their mistakes.

## Project Priorities

### ASSESSING COMPETENCIES

GameUp aims to evaluate how well students' **entrepreneurial competencies align** with industry needs. To achieve this, it employs innovative technological tools that identify and highlight students' strengths, while motivating them to improve other areas that require further development.

### ENHANCING LEARNING

The project focuses on **enhancing the knowledge and competences** of end users in entrepreneurship by focusing on developing key entrepreneurial skills as identified by the EntreComp framework.

### Equipping students with essential skills

The primary goal is to better prepare students for the current job market by developing the essential business skills they need.

### Connect with GameUp

For more information and to stay updated, visit our website and follow us on social media.

Te animamos a conocer GameUp! Este proyecto europeo está diseñado para fomentar mentalidades emprendedoras en universidades europeas mediante la gamificación. Podrás evaluar tus competencias emprendedoras y mejorar tus habilidades.

## ¿EN QUÉ CONSISTE?

### Transformación educativa

GameUp es una iniciativa educativa que utiliza la gamificación para formar a estudiantes universitarios en emprendimiento. El objetivo es mejorar su empleabilidad y alinear sus habilidades con las demandas del mercado laboral actual.

Este proyecto, financiado por la Unión Europea, cuenta con la participación de instituciones y empresas como EDC Paris Business School, la Universidad Internacional de Valencia (VIU), Innomate, Grupo Gestionet y Hacettepe University.

### Gamificación para el desarrollo de habilidades

La gamificación convierte el aprendizaje en una experiencia interactiva y práctica.

Al incorporar elementos de juego en el entorno educativo, se incrementa la motivación y el compromiso del alumnado. Además, permite entrenarse en un ambiente seguro, donde se puede experimentar y aprender de los errores.

## Prioridades del proyecto

### EVALUAR COMPETENCIAS

GameUp busca evaluar cómo se alinean las competencias empresariales de los estudiantes con las necesidades de la industria. En este sentido, utiliza herramientas tecnológicas innovadoras que identifican y destacan sus puntos fuertes, al tiempo que les motivan a reforzar otros aspectos que necesitan potenciar.

### ENRIQUECER EL APRENDIZAJE

El proyecto se centra en actualizar y mejorar las competencias emprendedoras a través de métodos prácticos para lo cual utiliza estudios de casos y escenarios reales que hacen el aprendizaje más relevante y entretenido.

### Dotar a los estudiantes de competencias esenciales

El objetivo principal es desarrollar habilidades empresariales que hagan a los estudiantes competitivos en sus futuras carreras.

### Conéctate con GameUp

Para más información y para seguir nuestras actualizaciones, visita nuestra web y síguenos en nuestras redes sociales.